



## PCF Group S.A.

(spółka akcyjna z siedzibą w Warszawie i adresem: Al. „Solidarności” 171, 00-877 Warszawa  
zarejestrowana w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem 0000812668)

### SUPLEMENT NR 1 DO PROSPEKTU PCF GROUP S.A. Z SIEDZIBĄ W WARSZAWIE

zatwierdzonego w dniu 25 listopada 2020 r. przez Komisję Nadzoru Finansowego  
decyzją nr DSP-DSPZE.410.14.2020 („Prospekt”)

#### Przesunięcie daty premiery gry „Outriders”

Niniejszy suplement nr 1 do Prospektu („Suplement”) został sporządzony na podstawie art. 23 ust. 1 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2017/1129 z dnia 14 czerwca 2017 r. w sprawie prospektu, który ma być publikowany w związku z ofertą publiczną papierów wartościowych lub dopuszczeniem ich do obrotu na rynku regulowanym oraz uchylecia dyrektywy 2003/71/WE (Dz. U. UE L 168/12 z 30 czerwca 2017 r., ze zm.). Terminy pisane wielką literą w Suplemencie mają znaczenie nadane im w Prospekcie.

Suplement został sporządzony w związku z otrzymaniem przez Emitenta w dniu 6 stycznia 2021 r. informacji od wydawcy Square Enix o podjęciu przez wydawcę decyzji o udostępnieniu w dniu 25 lutego 2021 r. nieodpłatnej wersji demonstracyjnej (demo) gry *Outriders* i tym samym o przesunięciu daty premiery gry *Outriders* z dnia 2 lutego 2021 r. na dzień 1 kwietnia 2021 r., tj. w związku z nowym znaczącym czynnikiem, który może wpłynąć na ocenę papierów wartościowych.

W związku z powyższym w Prospekcie wprowadza się następujące zmiany. Odniesienia do stron Prospektu dotyczą numeracji stron umieszczonej na poszczególnych kartach Prospektu.

**W rozdziale „Podsumowanie—Jakie są kluczowe ryzyka właściwe dla emitenta?—Ryzyko wysokiej koncentracji przychodów Grupy z tytułu współpracy z jednym z wydawców” do zdania na str. 2 w brzmieniu:**

Najważniejszym produktem, nad którym na Datę Prospektu pracuje Grupa, jest gra *Outriders*, której premiera jest planowana na 2 lutego 2021 r.

**dodaje się po kropce fragment w brzmieniu:**

, a po zmianie w dniu 6 stycznia 2021 r. daty premiery gry przez wydawcę Square Enix, na 1 kwietnia 2021 r.

**W rozdziale „Podsumowanie—Jakie są kluczowe ryzyka właściwe dla emitenta?—Ryzyko związane z opóźnieniem lub niedojściem do skutku premiery gry Outriders lub innych gier produkowanych przez Grupę” do zdania na str. 2 w brzmieniu:**

Ponadto, w dniu 8 października 2020 r. wydawca *Outriders* poinformował o zmianie terminu premiery gry z końca 2020 r. na 2 lutego 2021 r.

**dodaje się po kropce fragment w brzmieniu:**

, a w dniu 6 stycznia 2021 r. poinformował o dalszej zmianie terminu premiery gry *Outriders* z 2 lutego 2021 r. na 1 kwietnia 2021 r.

**W rozdziale „Podsumowanie—Jakie są kluczowe ryzyka właściwe dla emitenta?—Ryzyko nieosiągnięcia przez grę *Outriders* lub inne gry produkowane przez Grupę sukcesu rynkowego” do zdania na str. 3 w brzmieniu:**

Grupa oczekuje, że po premierze gry, która jest planowana na 2 lutego 2021 r., gra odniesie sukces komercyjny.

**dodaje się po dacie „2 lutego 2021 r.” a przed przecinkiem wtrącenie w brzmieniu:**

(przy czym data ta została w dniu 6 stycznia 2021 r. zmieniona przez wydawcę na 1 kwietnia 2021 r.)

**W rozdziale „Czynniki ryzyka—Czynniki ryzyka związane z działalnością Grupy—Ryzyko wysokiej koncentracji przychodów Grupy z tytułu współpracy z jednym z wydawców” do zdania na str. 8 w brzmieniu:**

Najważniejszym produktem, nad którym na Datę Prospektu pracuje Grupa, jest gra *Outriders*, której premiera jest planowana na 2 lutego 2021 r.

**dodaje się po kropce fragment w brzmieniu:**

, a po zmianie w dniu 6 stycznia 2021 r. daty premiery gry przez wydawcę Square Enix, na 1 kwietnia 2021 r.

**W rozdziale „Czynniki ryzyka—Czynniki ryzyka związane z działalnością Grupy—Ryzyko związane z opóźnieniem lub niedojściem do skutku premiery gry *Outriders* lub innych gier produkowanych przez Grupę” do zdania na str. 9 w brzmieniu:**

Na Datę Prospektu stan prac nad grą *Outriders* jest bardzo zaawansowany – Grupa znajduje się w końcowym etapie procesu post-produkcji gry, a jej premiera jest planowana na 2 lutego 2021 r. (zob. „Opis działalności—Działalność—Segmenty działalności—Segment produkcji gier na zlecenie—Proces produkcji gry”).

**dodaje się po dacie „2 lutego 2021 r.” a przed nawiasem wtrącenie w brzmieniu:**

, a po zmianie terminu premiery gry przez wydawcę jej premiera jest planowana na 1 kwietnia 2021 r.

**W rozdziale „Czynniki ryzyka—Czynniki ryzyka związane z działalnością Grupy—Ryzyko związane z opóźnieniem lub niedojściem do skutku premiery gry *Outriders* lub innych gier produkowanych przez Grupę” do zdania na str. 10 w brzmieniu:**

W dniu 8 października 2020 r. wydawca *Outriders* – Square Enix, poinformował o zmianie terminu premiery gry z pierwotnie planowanego terminu – końca 2020 r. na 2 lutego 2021 r. chcąc udostępnić graczom dodatkowe funkcjonalności, w tym możliwość gry kooperacyjnej w formule *cross-play* od momentu premiery gry (zob. „Opis działalności—Działalność—Segmenty działalności—Segment produkcji gier na zlecenie—Produkty studia People Can Fly na Datę Prospektu—*Outriders*—Gatunek”).

**dodaje się po słowie „gry” a przed nawiasem wtrącenie w brzmieniu:**

, a następnie w dniu 6 stycznia 2021 r. poinformował o dalszej zmianie terminu premiery gry *Outriders* z 2 lutego 2021 r. na 1 kwietnia 2021 r.

**a ponadto po zdaniu w wyżej zmienionym brzmieniu dodaje się nowe zdanie w brzmieniu:**

Wydawca uzasadnił swoją decyzję o dalszej zmianie terminu premiery gry chęcią udostępnienia graczom nieodpłatnej wersji demonstracyjnej (demo) gry *Outriders*, której udostępnienie planowane na dzień 25 lutego 2021 r. ma pozwolić graczom na dalsze zapoznanie się z grą przed podjęciem ostatecznej decyzji o nabyciu gry.

**W rozdziale „Czynniki ryzyka—Czynniki ryzyka związane z działalnością Grupy—Ryzyko nieosiągnięcia przez grę *Outriders* lub inne gry produkowane przez Grupę sukcesu rynkowego” do zdania na str. 13 w brzmieniu:**

Grupa oczekuje, że po premierze gry, która jest planowana na 2 lutego 2021 r., gra odniesie sukces komercyjny.

**dodaje się po dacie „2 lutego 2021 r.” a przed przecinkiem wtrącenie w brzmieniu:**

(przy czym data ta została w dniu 6 stycznia 2021 r. zmieniona przez wydawcę na 1 kwietnia 2021 r.)

**W rozdziale „Analiza operacyjna i finansowa—Wprowadzenie” do zdania na str. 41 w brzmieniu:**

Na Datę Prospektu Grupa związana jest z wydawcą Square Enix pracując nad największą pod względem budżetu i złożoności w dotychczasowej historii Grupy grą z gatunku *shooter RPG* zatytułowaną *Outriders*, której premiera jest planowana na 2 lutego 2021 r.

**po kropce dodaje się fragment w brzmieniu:**

, a po zmianie w dniu 6 stycznia 2021 r. daty premiery gry przez wydawcę Square Enix, na 1 kwietnia 2021 r.

**W rozdziale „Analiza operacyjna i finansowa—Tendencje i istotne zdarzenia po dacie bilansowej oraz przyszły rozwój Grupy—Tendencje po dacie bilansowej oraz przyszły rozwój Grupy—Terminy premier konkurencyjnych gier wideo” do zdania na str. 47 w brzmieniu:**

Najważniejszym produktem, nad którym na Datę Prospektu pracuje Grupa jest gra *Outriders*, której premiera jest planowana na 2 lutego 2021 r.

**po kropce dodaje się fragment w brzmieniu:**

, a po zmianie w dniu 6 stycznia 2021 r. daty premiery gry przez wydawcę Square Enix, na 1 kwietnia 2021 r.

**W rozdziale „Opis działalności—Wprowadzenie” do zdania na str. 102 w brzmieniu:**

Na Datę Prospektu Grupa związana jest z wydawcą Square Enix pracując nad największą pod względem budżetu i złożoności w dotychczasowej historii Grupy grą z gatunku *shooter RPG* zatytułowaną *Outriders*, której premiera jest planowana na 2 lutego 2021 r.

**po kropce dodaje się fragment w brzmieniu:**

, a po zmianie w dniu 6 stycznia 2021 r. daty premiery gry przez wydawcę Square Enix, na 1 kwietnia 2021 r.

**W rozdziale „Opis działalności—Przewagi konkurencyjne—Doświadczenie w zakresie korzystania z uniwersalnego silnika Unreal Engine pozwalające na maksymalne dostosowanie możliwości silnika do potrzeb przygotowywanej gry oraz zmieniającej się technologii” do zdania na str. 105 w brzmieniu:**

Gra *Outriders*, której premiera jest planowana na 2 lutego 2021 r., nastąpi w niedługim czasie po premierze nowej generacji konsol: Xbox Series X oraz Xbox Series S na platformę dystrybucyjną *Microsoft Store* oraz PlayStation 5 na platformę dystrybucyjną *PlayStation Store*, i będzie przystosowana do gry na konsolach nowej generacji stanowiąc jednocześnie jeden z pierwszych tytułów dostępnych na nowe konsole.

**dodaje się po dacie „2 lutego 2021 r.” a przed przecinkiem i wyrazem „nastąpi” wtrącenie w brzmieniu:**

, a po zmianie w dniu 6 stycznia 2021 r. daty premiery gry przez wydawcę Square Enix, na 1 kwietnia 2021 r.

**W rozdziale „Opis działalności—Strategia” do zdania na str. 106 w brzmieniu:**

Najnowsza gra studia z gatunku *shooter RPG*, *Outriders*, której wydawcą jest Square Enix, ma ukazać się w dniu 2 lutego 2021 r. na komputerach PC oraz konsolach, w tym konsolach najnowszej generacji PlayStation 5, Xbox Series X oraz Xbox Series S, jak również w kolejnych miesiącach 2021 r. na platformie streamingowej *Stadia*, będąc największym projektem deweloperskim w historii Grupy.

**dodaje się po dacie „2 lutego 2021 r.” a przed wyrażeniem „na komputerach” wtrącenie w brzmieniu:**

, a po zmianie w dniu 6 stycznia 2021 r. daty premiery gry przez wydawcę Square Enix, w dniu 1 kwietnia 2021 r.,

**W rozdziale „Opis działalności—Działalność—Segmenty działalności—Segment produkcji gier na zlecenie—Produkty studia People Can Fly na Datę Prospektu—Outriders—Wprowadzenie” do zdania na str. 118 w brzmieniu:**

Na Datę Prospektu Emitent znajduje się w końcowej fazie prac nad nowym tytułem z gatunku *shooter RPG* – grą *Outriders*, której premiera jest planowana na 2 lutego 2021 r.

**po kropce dodaje się fragment w brzmieniu:**

, a po zmianie w dniu 6 stycznia 2021 r. daty premiery gry przez wydawcę Square Enix, na 1 kwietnia 2021 r.

**W rozdziale „Opis działalności—Działalność—Segmenty działalności—Segment produkcji gier na zlecenie—Produkty studia People Can Fly na Datę Prospektu—Outriders—Wprowadzenie” do pierwszego zdania przypisu pod grafiką reklamującą *Outriders* na str. 119 w brzmieniu:**

Grafika reklamująca *Outriders*.

**po słowie „Outriders” a przed kropką dodaje się fragment w brzmieniu:**

przed zmianą daty premiery gry na 1 kwietnia 2021 r

**W rozdziale „Opis działalności—Działalność—Segmenty działalności—Segment produkcji gier na zlecenie—Produkty studia People Can Fly na Datę Prospektu—Outriders—Odbiór i recenzje gry” po akapicie na str. 123 w brzmieniu:**

W dniu 8 października 2020 r. wydawca *Outriders* poinformował o zmianie terminu premiery gry z pierwotnie planowanego terminu – końca 2020 r. na 2 lutego 2021 r. chcąc udostępnić graczom dodatkowe funkcjonalności, w tym m.in. możliwość gry kooperacyjnej w formule *cross-play* od momentu premiery gry (zob. „—*Produkty studia People Can Fly na Datę Prospektu—Outriders—Gatunek*”) oraz umożliwić aktualizację wersji gry przeznaczonych na dotychczasowe konsole do wymogów nowej generacji konsol. Komunikat wydawcy spotkał się w większości z pozytywnym przyjęciem zarówno mediów branżowych, jak i recenzentów oraz graczy.

**dodaje się akapit w brzmieniu:**

Ponadto, w dniu 6 stycznia 2021 r. wydawca *Outriders* kolejny raz poinformował o zmianie terminu premiery gry z 2 lutego 2021 r. na 1 kwietnia 2021 r. Wydawca uzasadnił swoją decyzję o dalszej zmianie terminu premiery gry chęcią udostępnienia graczom nieodpłatnej wersji demonstracyjnej (demo) gry *Outriders*, której udostępnienie planowane na dzień 25 lutego 2021 r. ma pozwolić graczom na dalsze zapoznanie się z grą w ramach kilkugodzinnej rozgrywki (zarówno w trybie kooperacyjnym (*co-operative; co-op*), jak również w trybie jednoosobowym (*singleplayer*), czterema dostępnymi klasami postaci), przed podjęciem ostatecznej decyzji o nabyciu gry.

**W rozdziale „Opis działalności—Wpływ pandemii COVID-19 na Grupę” po akapicie na str. 127 w brzmieniu:**

Również druga faza pandemii COVID-19 obserwowana od września 2020 r., wobec braku decyzji o zamknięciu określonych gałęzi gospodarki (tzw. *lockdown*) w większości krajów europejskich i na świecie, nie wpływała do Daty Prospektu w sposób odczuwalny na proces produkcji gier przez Grupę.

**dodaje się akapit w brzmieniu:**

W szczególności ogłoszenie przez wydawcę Square Enix w dniu 6 stycznia 2021 r. nowego terminu premiery gry *Outriders* nie wynikało z ograniczeń związanych z pandemią COVID-19, a decyzji wydawcy o udostępnieniu w dniu 25 lutego 2021 r. nieodpłatnej wersji demonstracyjnej (demo) gry „*Outriders*”.

Emitent złożył wniosek o zatwierdzenie niniejszego Suplementu przez Komisję Nadzoru Finansowego w dniu 6 stycznia 2021 r. Suplement został zatwierdzony w dniu 11 stycznia 2021 r. przez Komisję Nadzoru Finansowego. Postanowienia Prospektu zostają zmienione z dniem zatwierdzenia Suplementu przez Komisję Nadzoru Finansowego.