



# PEOPLE CAN FLY

**WYNIKI FINANSOWE 3M24**

WARSZAWA, 28 MAJA 2024



## ZASTRZEŻENIA PRAWNE

Niniejsza prezentacja nie stanowi ani oferty sprzedaży, ani zaproszenia do złożenia oferty nabycia lub objęcia papierów wartościowych lub instrumentów finansowych wyemitowanych przez PCF Group S.A. („Spółka”, „PCF Group S.A.”), lub jakiegokolwiek porady lub rekomendacji w odniesieniu do papierów wartościowych lub innych instrumentów finansowych wyemitowanych przez Spółkę.

Prezentacja dotyczy działalności PCF Group S.A. oraz grupy kapitałowej PCF Group S.A. i ma ona charakter wyłącznie informacyjny; nie należy jej traktować jako porady inwestycyjnej.

Prezentacja obejmuje stwierdzenia dotyczące przyszłości, przyszłych planów, perspektyw oraz strategii lub zamierzonych zdarzeń. Powyższe twierdzenia nie mogą być traktowane jako prognozy Spółki lub zapewnienia co do spodziewanych wyników Spółki albowiem zostały one przyjęte na podstawie, oczekiwań, projekcji oraz danych o zdarzeniach przyszłych.

Oczekiwania Spółki są oparte na bieżącej wiedzy, doświadczeniu oraz poglądach Zarządu Spółki i są zależne od szeregu czynników, które mogą spowodować, iż rzeczywiście osiągnięte w przyszłości wyniki, będą w sposób istotny różnić się od twierdzeń zawartych w niniejszej prezentacji.

Dane zawarte w prezentacji są aktualne na dzień jej sporządzenia. Spółka nie jest zobowiązana do aktualizowania lub publicznego ogłaszania jakichkolwiek zmian i modyfikacji w odniesieniu do jakichkolwiek twierdzeń dotyczących przyszłości zawartych w prezentacji.

Niniejsza prezentacja nie zawiera kompletnej ani całościowej analizy finansowej lub handlowej PCF Group S.A. ani grupy kapitałowej PCF Group S.A., jak również nie przedstawia jej pozycji i perspektyw w kompletny ani całościowy sposób. PCF Group S.A. przygotowała prezentację z należytą starannością, jednak może ona zawierać nieścisłości.

Spółka, ani jakikolwiek z jej przedstawicieli, podmiotów dominujących bądź zależnych nie będzie ponosiła odpowiedzialności za jakąkolwiek szkodę wynikającą z jakiegokolwiek użycia prezentacji lub jakichkolwiek informacji w niej zawartych lub na innej podstawie pozostającej w związku z prezentacją.

Odbiorcy prezentacji ponoszą wyłączną odpowiedzialność za własne analizy i oceny rynku oraz sytuacji rynkowej i potencjalnych wyników PCF Group S.A. lub grupy kapitałowej PCF Group S.A. w przyszłości, dokonane w oparciu o informacje zawarte w prezentacji. Dlatego PCF Group S.A. zwraca uwagę osobom zapoznającym się z prezentacją, że jedynym wiarygodnym źródłem danych dotyczących wyników finansowych, prognoz, zdarzeń oraz wskaźników dotyczących Spółki są raporty bieżące i okresowe przekazywane przez Spółkę w ramach wykonywania obowiązków informacyjnych wynikających z przepisów prawa.

Prezentacja nie jest przeznaczona do publikowania lub rozpowszechniania w państwach, w których taka publikacja bądź rozpowszechnianie mogą być niedozwolone zgodnie z właściwymi przepisami prawa.

Niektóre dane finansowe zawarte w niniejszej prezentacji zostały zaokrąglone. Z tego powodu w niektórych przedstawionych w prezentacji tabelach suma kwot w danej kolumnie lub wierszu może różnić się nieznacznie od wartości łącznej podanej dla danej kolumny lub wiersza.

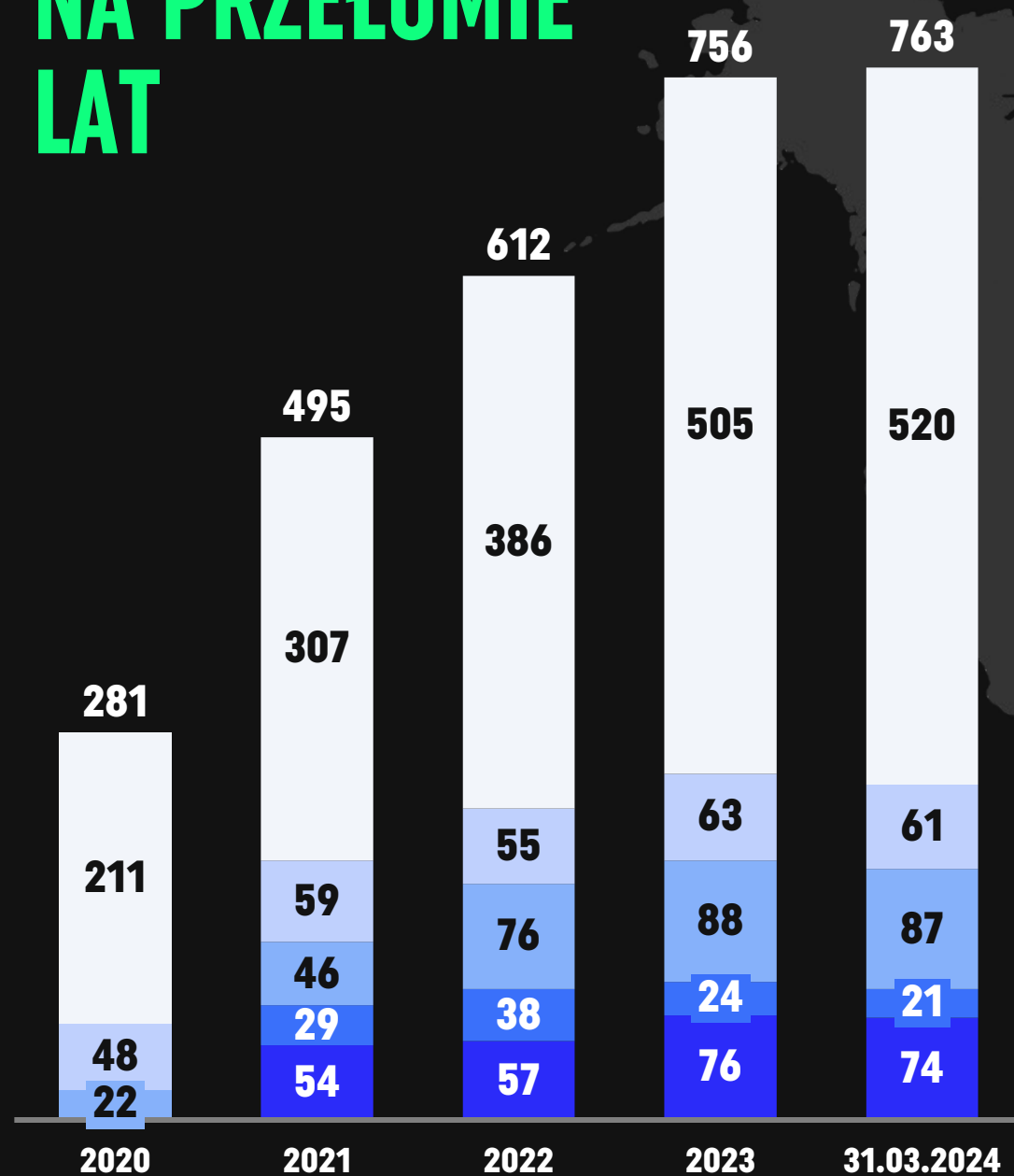


# PODSUMOWANIE

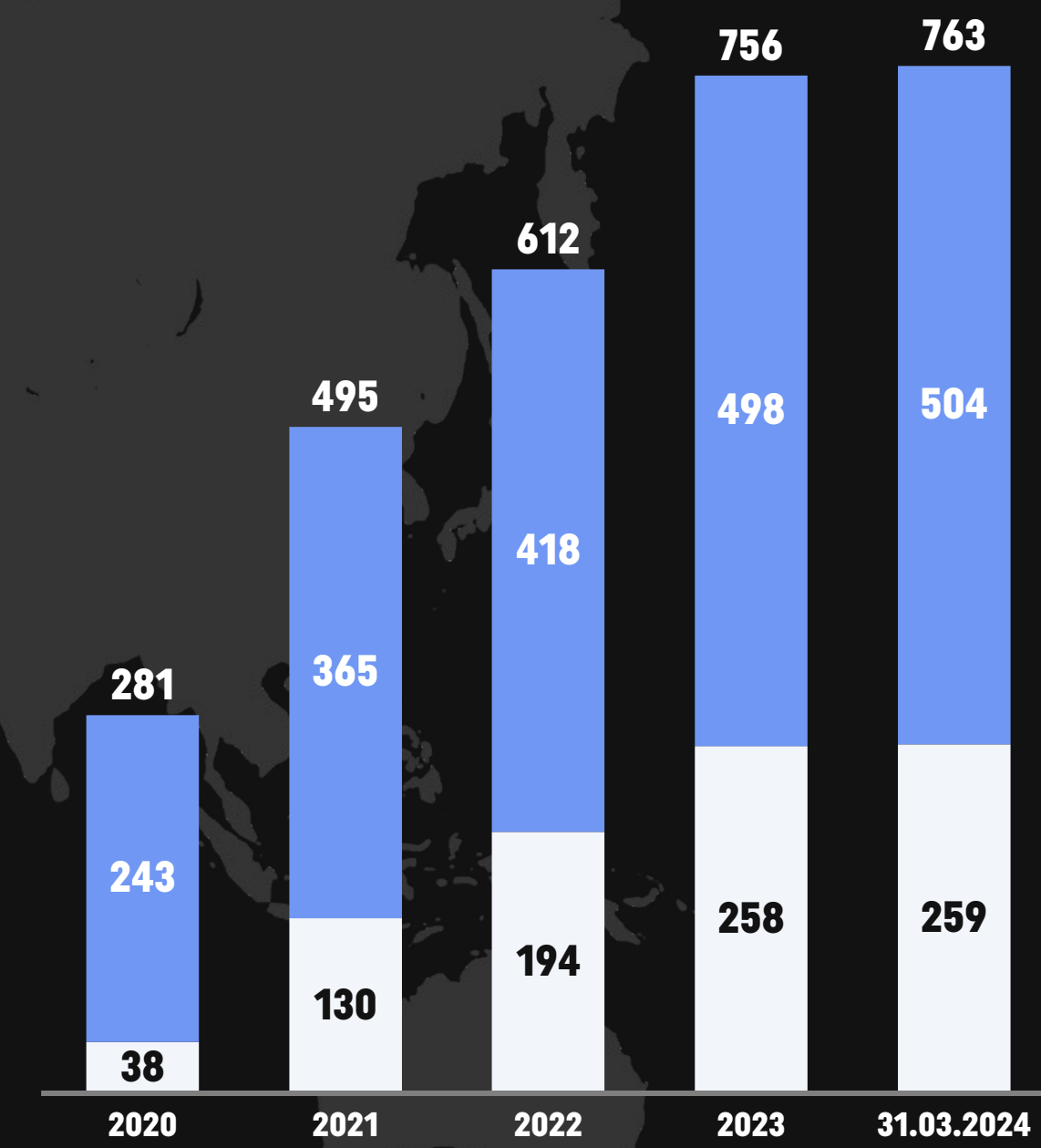
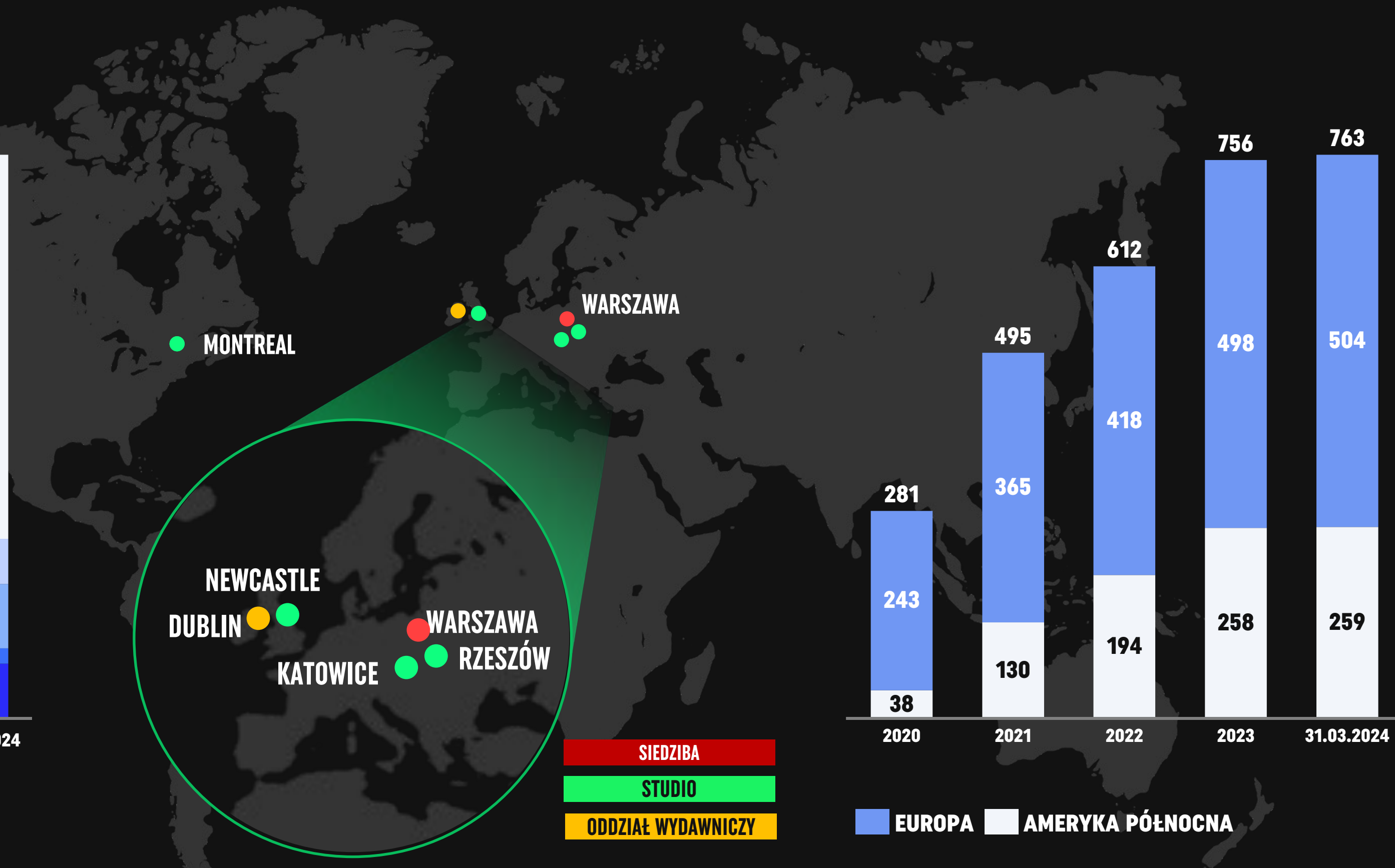


GRUPA PCF na dzień 31.03.2024

# NASZ ZESPÓŁ NA PRZEŁOMIE LAT



DEVELOPERZY    BACKOFFICE    INCUBO  
QA    GAMEON



EUROPA    AMERYKA PÓŁNOCNA



# PORTFEL GIER



## NASZ PORTFEL GIER – GRY AAA: 2 PROJEKTY WORK-FOR-HIRE

### WORK-FOR-HIRE

#### MAVERICK

IP NALEŻY DO



WYDAWCA



PREMIERA:  
NIE UJAWNIONO

AMERYKA  
PŁN./EUROPA

#### GEMINI

IP NALEŻY DO

SQUARE ENIX

WYDAWCA

SQUARE ENIX

PREMIERA: 2026

EUROPA

### WORK-FOR-HIRE ("WFH"):

- OBA PROJEKTY WFH SĄ REALIZOWANE ZGODNIE Z PLANEM
- MAVERICK OSIĄGNĄŁ ZAKŁADANY DOCELOWY POZIOM DEWELOPERÓW
- NEGOCJACJE ZE SQUARE ENIX W TOKU
- AKTUALNIE WERYFIKOWANE SĄ MOŻLIWOŚCI DOT. DODATKOWYCH PROJEKTÓW WFH



## NASZ PORTFEL GIER – GRY AAA: 2 PROJEKTY WŁASNE (SELF-PUBLISHING)

### SELF-PUBLISHING

#### BIFROST

IP NALEŻY DO

**PEOPLE CAN FLY**

WYDAWCA

**PEOPLE CAN FLY**

PREMIERA: 2025-2026

⇓  
AMERYKA  
PÓŁNOCNA

#### VICTORIA

IP NALEŻY DO

**PEOPLE CAN FLY**

WYDAWCA

**PEOPLE CAN FLY**

PREMIERA: 2025-2026

⇓  
AMERYKA  
PÓŁNOCNA

### SELF-PUBLISHING:

- **BIFROST:**  
PRACE POSTĘPUJĄ ZGODNIE A HARMONOGRAMEM  
DATA PREMIERY ZGODNA Z DATĄ UJAWNIONĄ W AKTUALIZACJI  
STRATEGII  
GRA OTRZYMAŁA TZW. WEWNĘTRZNY GREENLIGHT  
TESTY "FRIENDS & FAMILY" ROZPOCZNĄ SIĘ WKRÓTCE
- **VICTORIA:**  
PRACE POSTĘPUJĄ ZGODNIE Z HARMONOGRAMEM  
DATA PREMIERY ZGODNA Z DATĄ UJAWNIONĄ W AKTUALIZACJI  
STRATEGII  
GRA OTRZYMAŁA TZW. WEWNĘTRZNY GREENLIGHT



## NASZ PORTFEL – INCUVO: 3 PROJEKTY VRowe

### PRODUKCJA VR

**GREEN  
HELL**  
VR

IP NALEŻY DO

CREEPY JAR

WYDAWCA

**incuvo**

PREMIERA: 2022  
(HTC / NGVR:  
15 SIERPNIA 2023)

EUROPA

**BULLETSTORM**  
VR

IP NALEŻY DO

**PEOPLE CAN FLY**

WYDAWCA

**PEOPLE CAN FLY**

PREMIERA:  
18 STYCZNIA 2024

EUROPA

**BISON**

IP NALEŻY DO

**PEOPLE CAN FLY**

WYDAWCA:

**PEOPLE CAN FLY**

PREMIERA: 2024-2025

EUROPA

### PROJEKTY DODATKOWE:

- **GREEN HELL VR:**  
PRACE NAD DLC (SOA) I TRYBEM CO-OP POSTĘPUJĄ  
ZGODNIE Z HARMONOGRAMEM
- **BULLETSTORM VR:**  
PRACE NAD POPRAWKAMI POSTĘPUJĄ
- **BISON:**  
PRACE POSTĘPUJĄ I ZBLIŻAJĄ SIĘ DO TZW.: VERTICAL SLICE





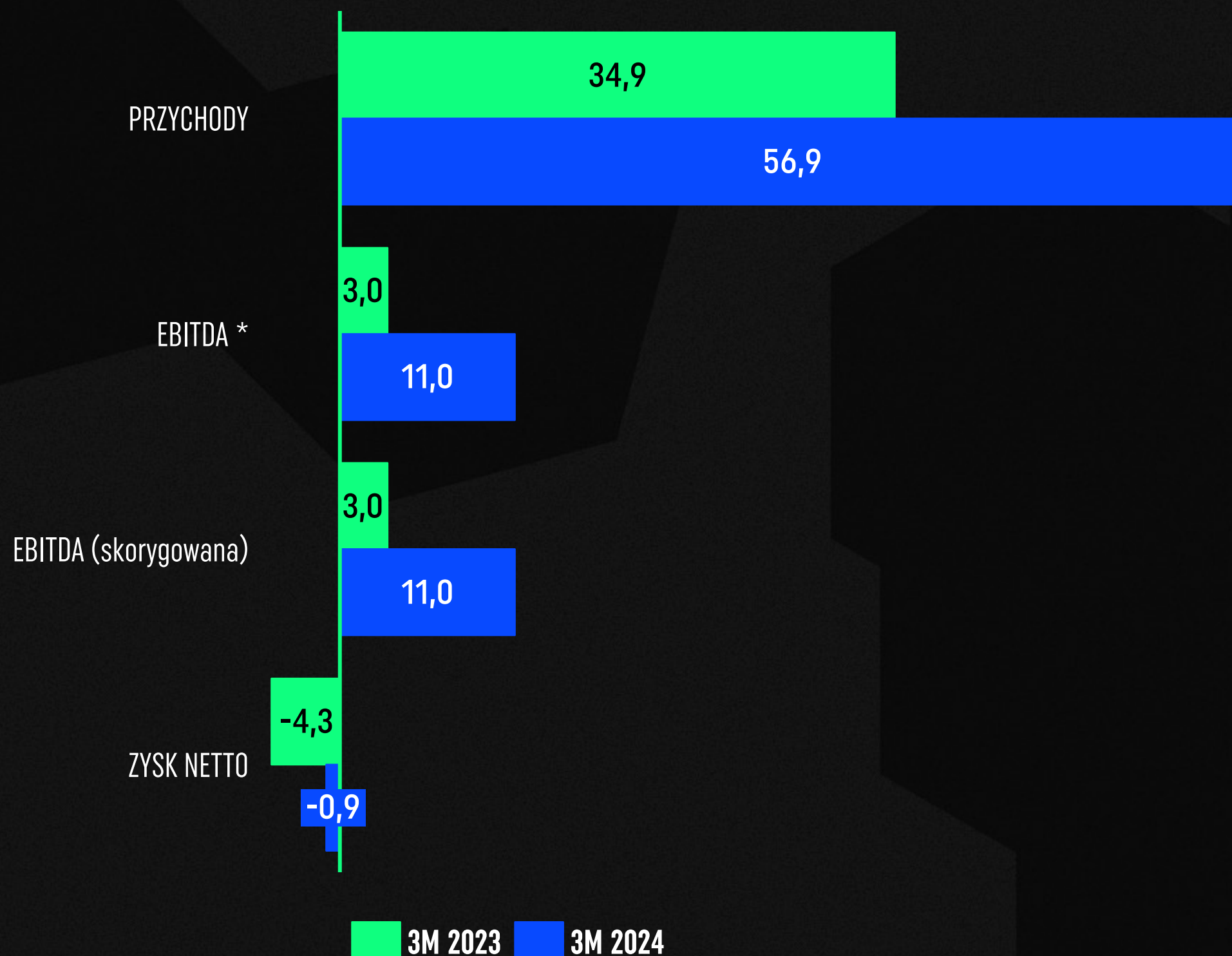
# WYNIKI FINANSOWE



## WYNIKI FINANSOWE GRUPY: RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT

# PEOPLE CAN FLY GROUP

### RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT MLN ZŁ



\* EBITDA = ZYSK OPERACYJNY + AMORTYZACJA + ODPISY AKTUALIZUJĄCE

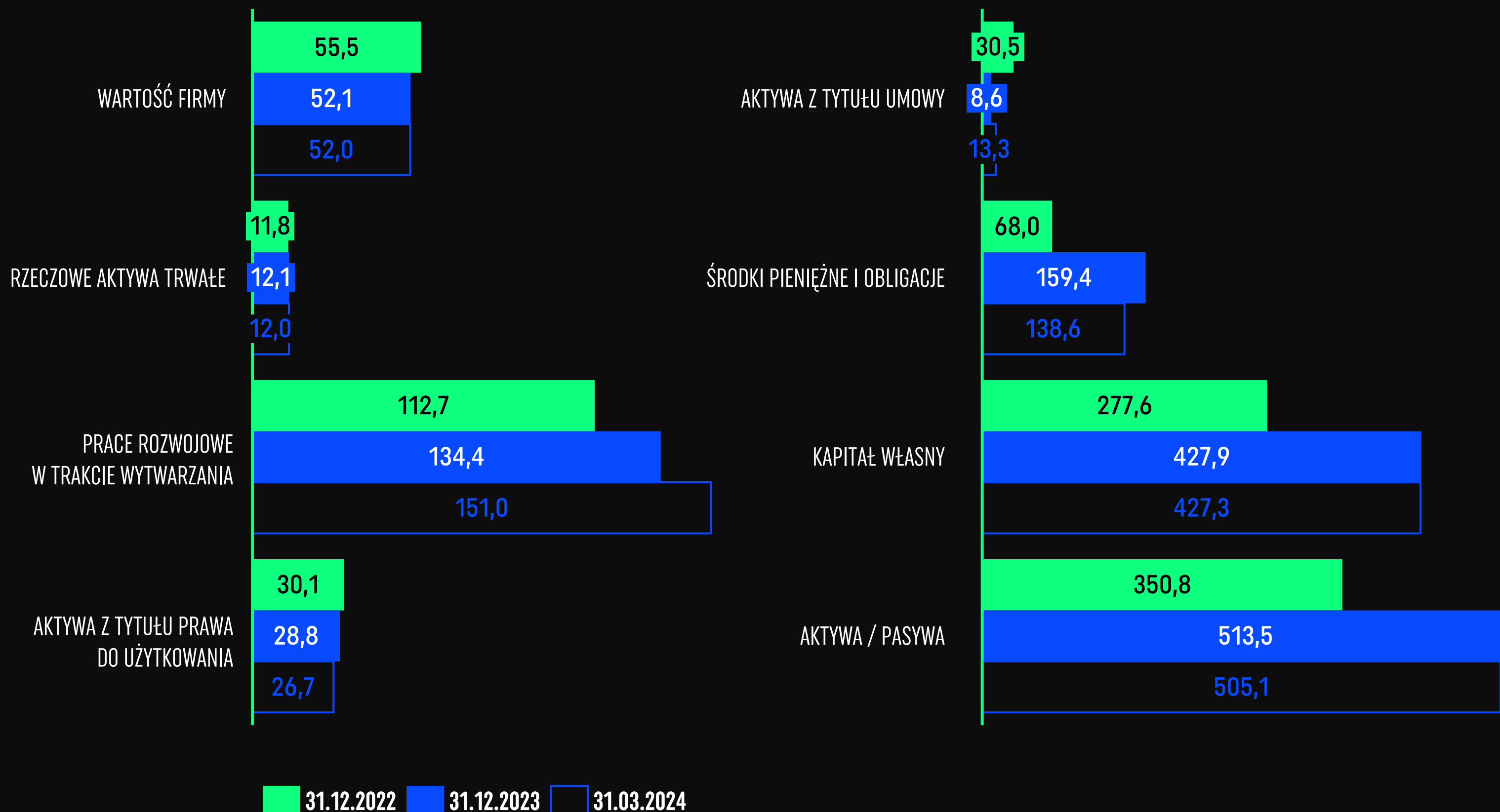
### WZROST RENTOWNOŚCI WYNIKA Z:

- WYSOKIEJ PORÓWNAWCZEJ BAZY PRZYCHODOWEJ W 3M2024 ROKU  
Z POWODU:
  - WYDANIA GRY BULLETSTORM VR
  - PRAC NAD PROJEKTEM MAVERICK
- WYSOKA BAZA PRZYCHODOWA ZOSTAŁA ZNIWELOWANA BAZĄ KOSZTOWĄ 3M2024  
Z POWODU:
  - OSTROŻNOŚCIOWEGO PODEJŚCIA POLEGAJĄCEGO NA UJMOWANIU KOSZTÓW NOWYCH PROJEKTÓW W RZIS ZAMIAST ICH KAPITALIZOWANIA
  - ZWIĘKSZONYCH KOSZTÓW ZWIĄZANYCH Z ZESPOŁEM WYDAWNICZYM



## WYNIKI FINANSOWE GRUPY: BILANS

### BILANS MLN ZŁ

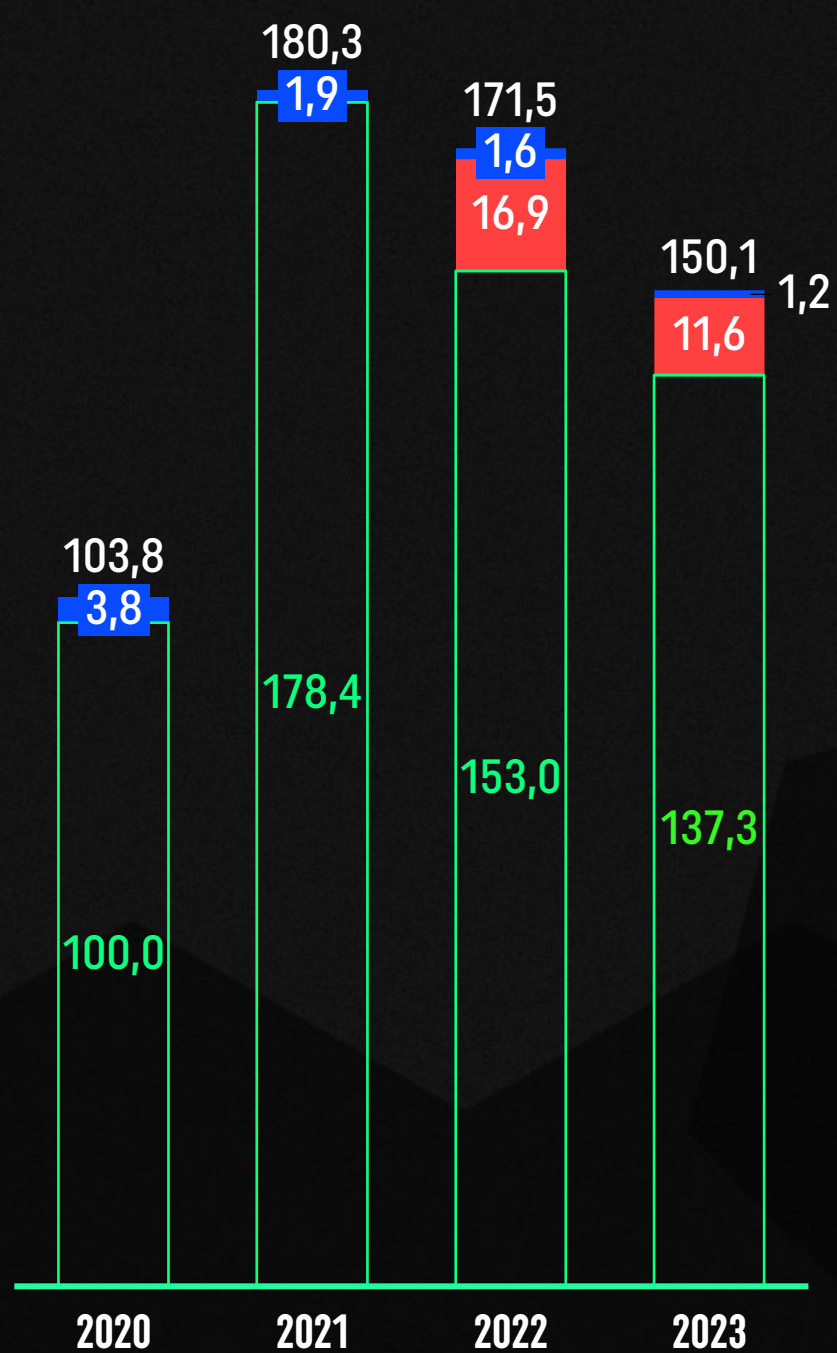


WZROST WARTOŚCI PRAC ROZWOJOWYCH W TRAKCIE WYTWARZANIA CZĘŚCIOWO ZNIWELOWANY PRZEZ TZW.: RECLASS Z POZYCJI "PRACE ROZWOJOWE W TRAKCIE WYTWARZANIA" DO POZYCJI "WNIP" PO WYDANIU GRY BULLETSTORM VR

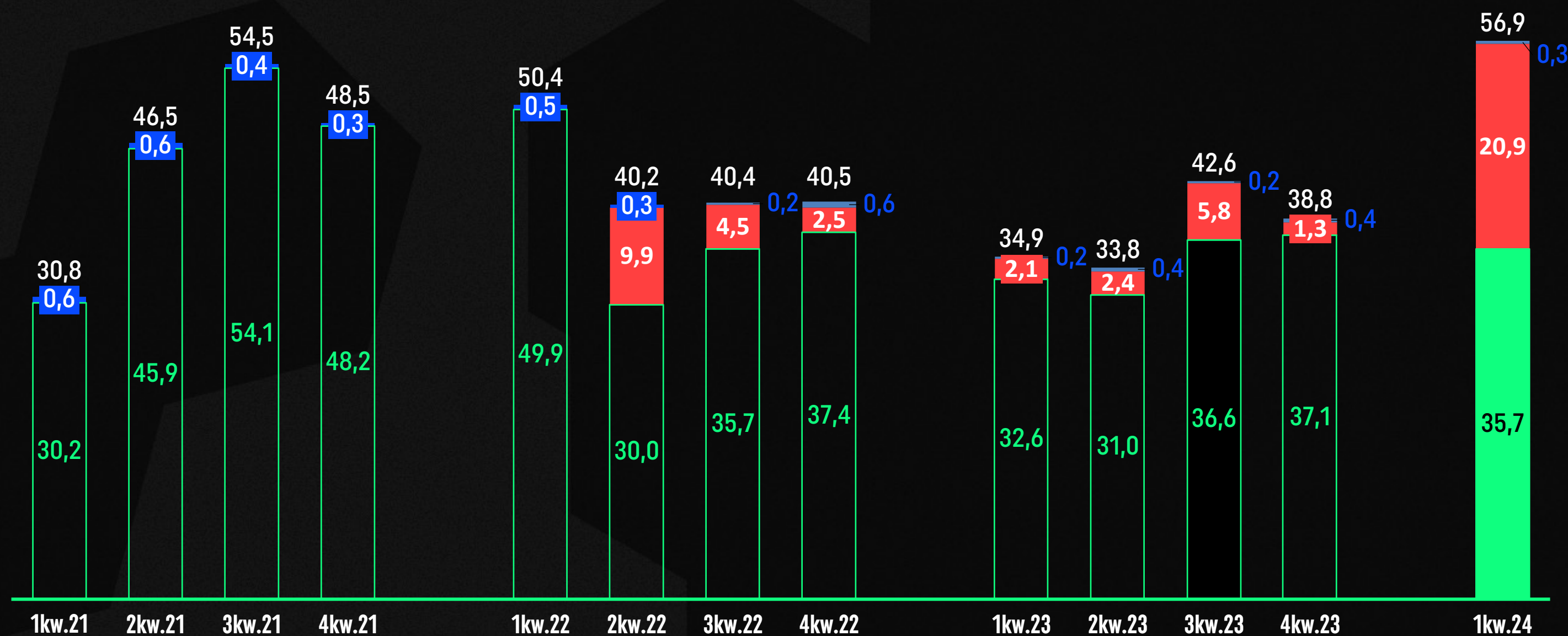


## WYNIKI FINANSOWE GRUPY: PRZYCHODY

### SKUMULOWANE PRZYCHODY MLN ZŁ



### PRZYCHODY KWARTALNE MLN ZŁ

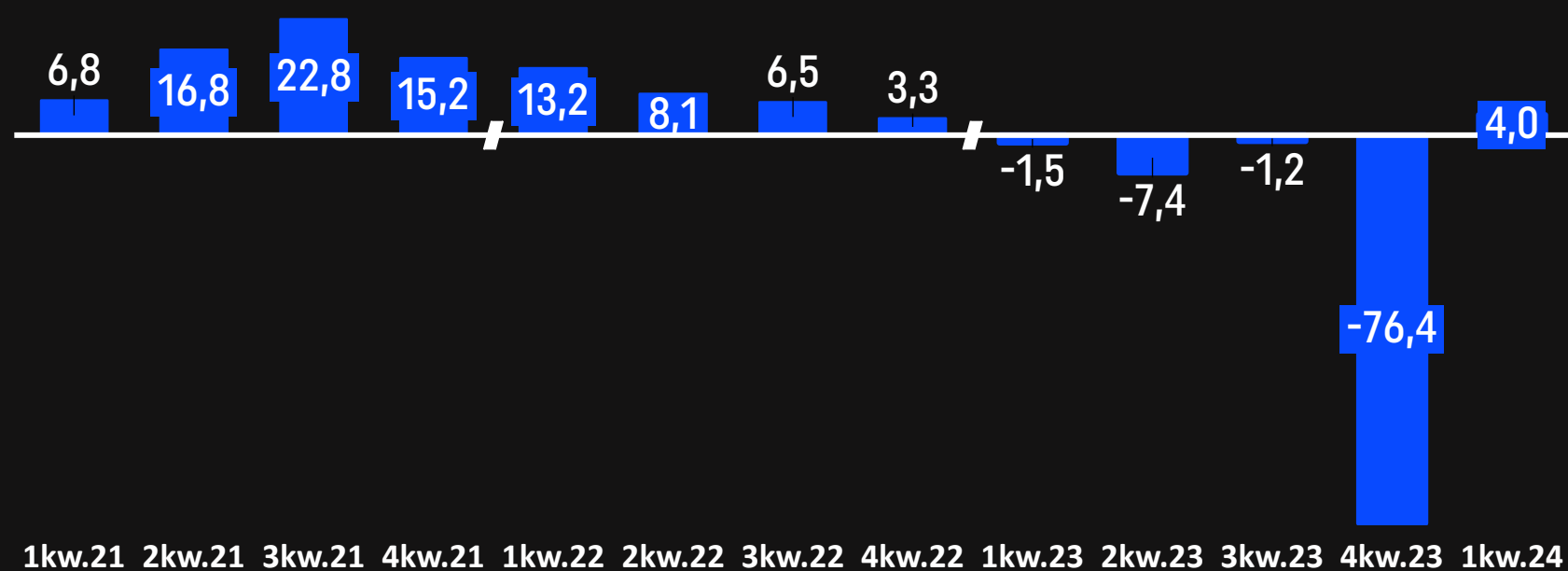


■ TANTIEMY ■ PRODUKCJA I WYDAWNICTWO GIER WŁASNYCH ■ PRODUKCJA GIER NA ZLECENIE

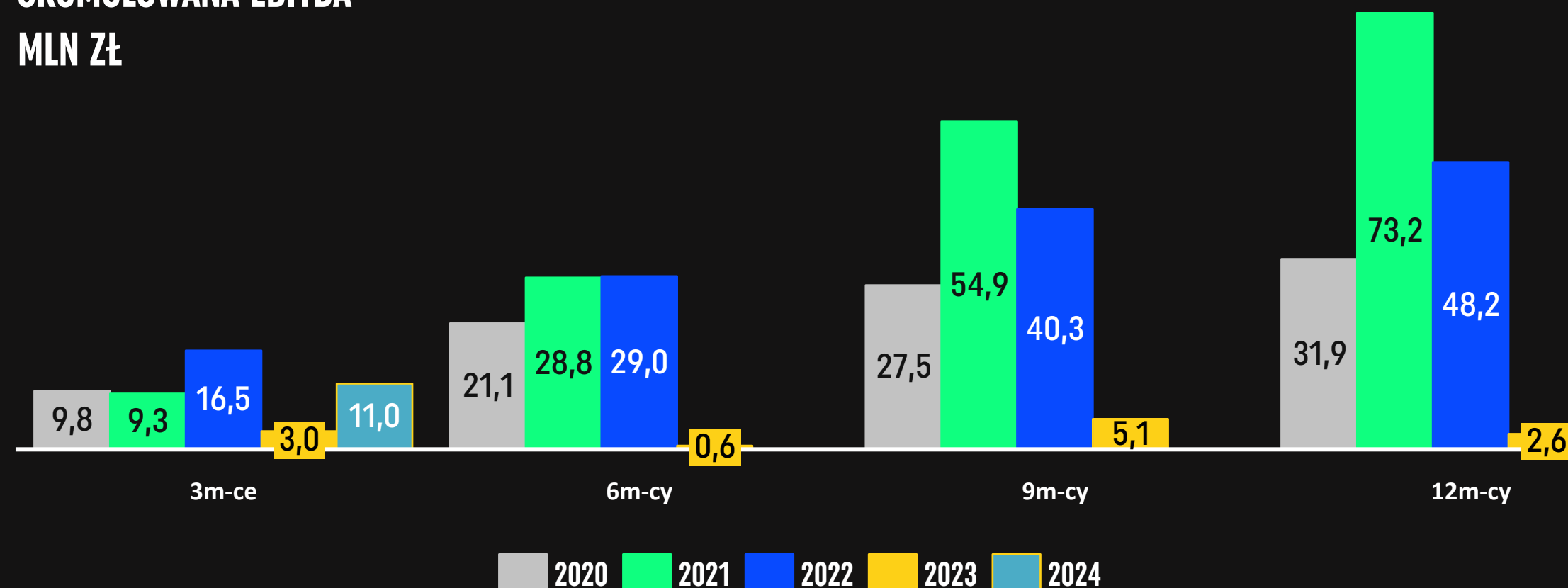


# WYNIKI FINANSOWE GRUPY: PODSUMOWANIE

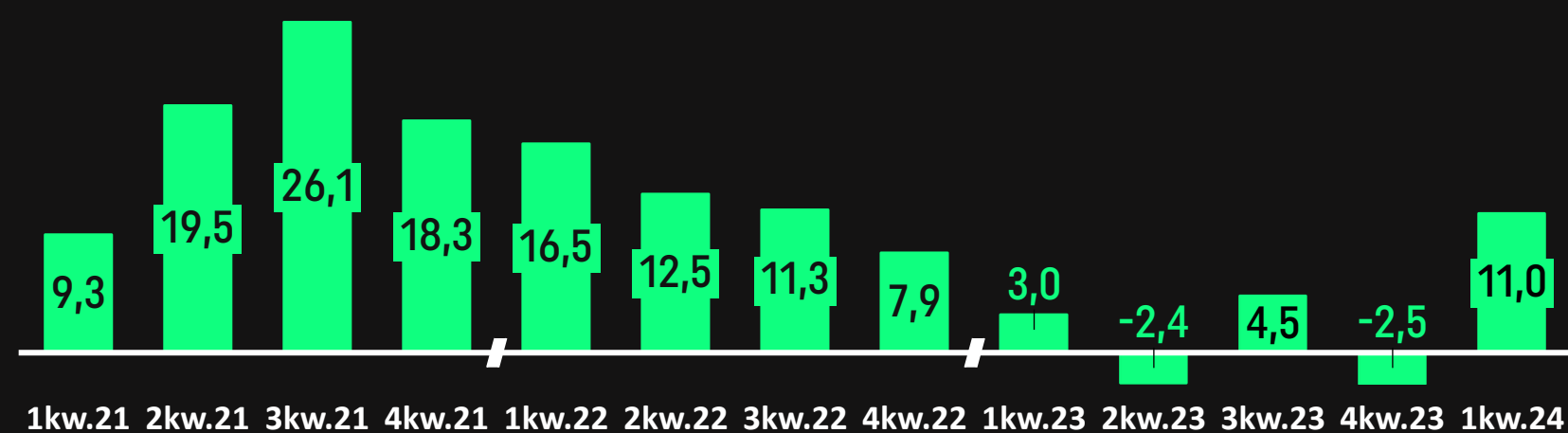
## KWARTALNY EBIT MLN ZŁ



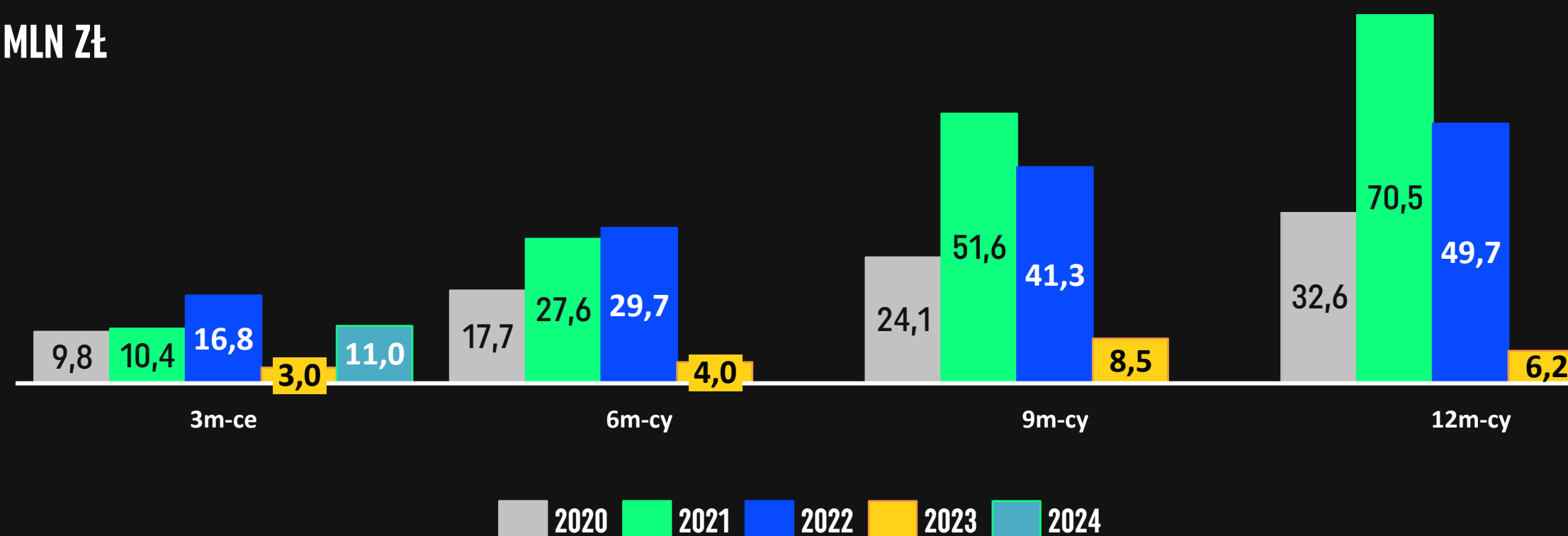
## SKUMULOWANA EBITDA MLN ZŁ



## KWARTALNA EBITDA MLN ZŁ



## SKUMULOWANA SKORYGOWANA EBITDA MLN ZŁ





# Q&A



**DZIĘKUJEMY**