



PEOPLE CAN FLY

WYNIKI FINANSOWE 2023

WARSZAWA, 30 KWIETNIA 2024



ZASTRZEŻENIA PRAWNE

Niniejsza prezentacja nie stanowi ani oferty sprzedaży, ani zaproszenia do złożenia oferty nabycia lub objęcia papierów wartościowych lub instrumentów finansowych wyemitowanych przez PCF Group S.A. („Spółka”, „PCF Group S.A.”), lub jakiegokolwiek porady lub rekomendacji w odniesieniu do papierów wartościowych lub innych instrumentów finansowych wyemitowanych przez Spółkę.

Prezentacja dotyczy działalności PCF Group S.A. oraz grupy kapitałowej PCF Group S.A. i ma ona charakter wyłącznie informacyjny; nie należy jej traktować jako porady inwestycyjnej.

Prezentacja obejmuje stwierdzenia dotyczące przyszłości, przyszłych planów, perspektyw oraz strategii lub zamierzonych zdarzeń. Powyższe twierdzenia nie mogą być traktowane jako prognozy Spółki lub zapewnienia co do spodziewanych wyników Spółki albowiem zostały one przyjęte na podstawie, oczekiwań, projekcji oraz danych o zdarzeniach przyszłych.

Oczekiwania Spółki są oparte na bieżącej wiedzy, doświadczeniu oraz poglądach Zarządu Spółki i są zależne od szeregu czynników, które mogą spowodować, iż rzeczywiście osiągnięte w przyszłości wyniki, będą w sposób istotny różnić się od twierdzeń zawartych w niniejszej prezentacji.

Dane zawarte w prezentacji są aktualne na dzień jej sporządzenia. Spółka nie jest zobowiązana do aktualizowania lub publicznego ogłaszania jakichkolwiek zmian i modyfikacji w odniesieniu do jakichkolwiek twierdzeń dotyczących przyszłości zawartych w prezentacji.

Niniejsza prezentacja nie zawiera kompletnej ani całościowej analizy finansowej lub handlowej PCF Group S.A. ani grupy kapitałowej PCF Group S.A., jak również nie przedstawia jej pozycji i perspektyw w kompletny ani całościowy sposób. PCF Group S.A. przygotowała prezentację z należytą starannością, jednak może ona zawierać nieścisłości.

Spółka, ani jakikolwiek z jej przedstawicieli, podmiotów dominujących bądź zależnych nie będzie ponosiła odpowiedzialności za jakąkolwiek szkodę wynikającą z jakiegokolwiek użycia prezentacji lub jakichkolwiek informacji w niej zawartych lub na innej podstawie pozostającej w związku z prezentacją.

Odbiorcy prezentacji ponoszą wyłączną odpowiedzialność za własne analizy i oceny rynku oraz sytuacji rynkowej i potencjalnych wyników PCF Group S.A. lub grupy kapitałowej PCF Group S.A. w przyszłości, dokonane w oparciu o informacje zawarte w prezentacji. Dlatego PCF Group S.A. zwraca uwagę osobom zapoznającym się z prezentacją, że jedynym wiarygodnym źródłem danych dotyczących wyników finansowych, prognoz, zdarzeń oraz wskaźników dotyczących Spółki są raporty bieżące i okresowe przekazywane przez Spółkę w ramach wykonywania obowiązków informacyjnych wynikających z przepisów prawa.

Prezentacja nie jest przeznaczona do publikowania lub rozpowszechniania w państwach, w których taka publikacja bądź rozpowszechnianie mogą być niedozwolone zgodnie z właściwymi przepisami prawa.

Niektóre dane finansowe zawarte w niniejszej prezentacji zostały zaokrąglone. Z tego powodu w niektórych przedstawionych w prezentacji tabelach suma kwot w danej kolumnie lub wierszu może różnić się nieznacznie od wartości łącznej podanej dla danej kolumny lub wiersza.

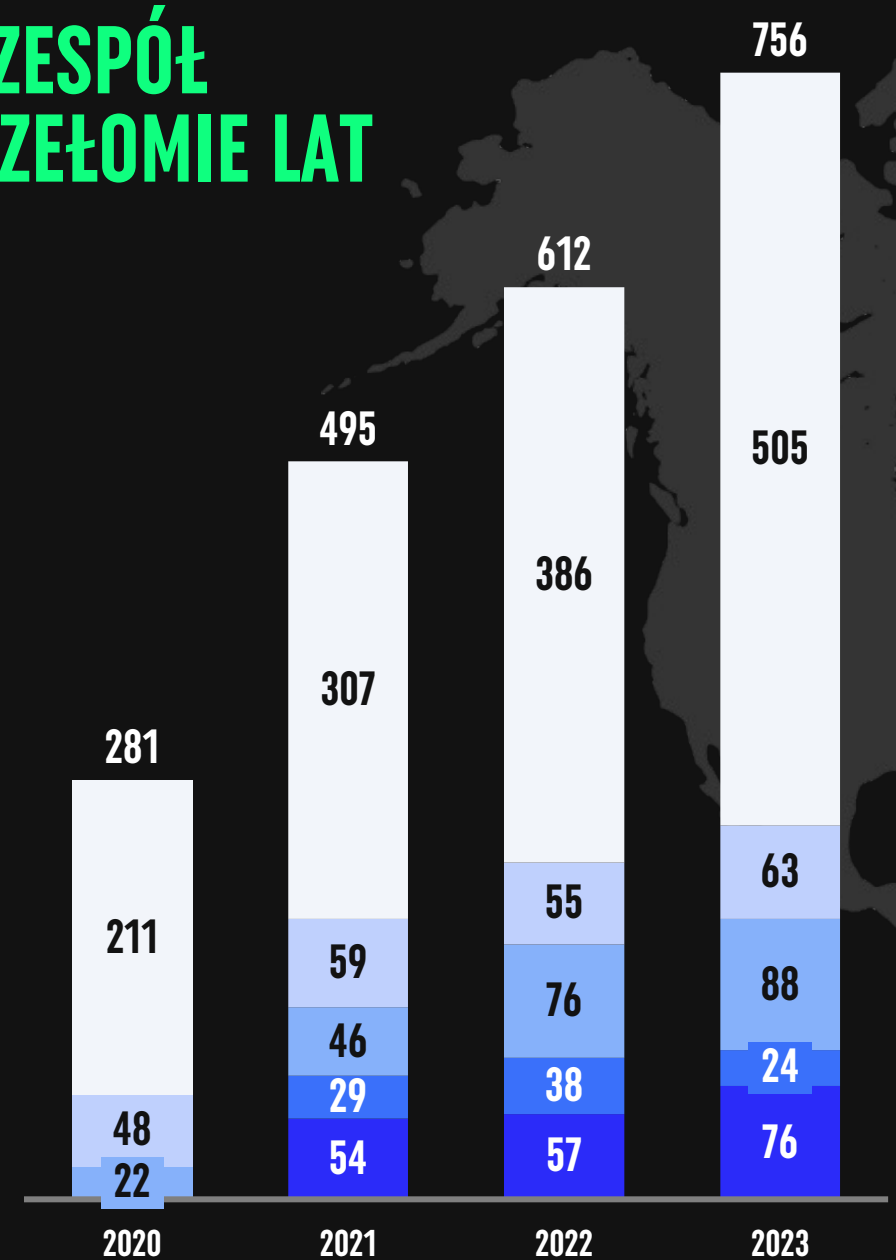


PODSUMOWANIE



GRUPA PCF NA DZIEŃ 31.12.2023

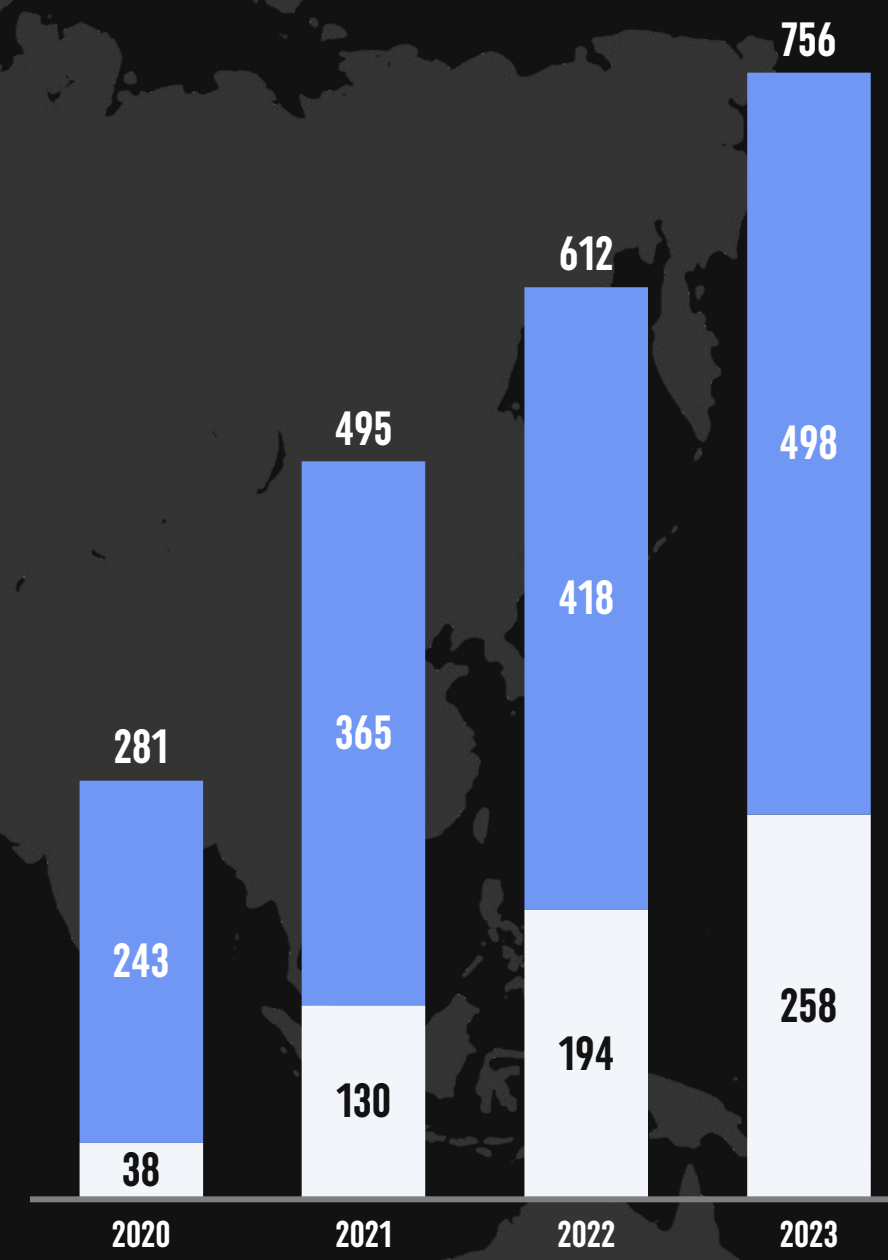
NASZ ZESPÓŁ NA PRZEŁOMIE LAT



DEVELOPERZY BACKOFFICE INCUBO
 QA GAMEON



SIEDZIBA
 STUDIO
 ODDZIAŁ WYDAWNICZY



EUROPA AMERYKA PÓŁNOCNA



PORTFEL GIER



NASZ PORTFEL GIER – GRY AAA: 2 PROJEKTY WORK-FOR-HIRE

WORK-FOR-HIRE

MAVERICK

IP NALEŻY DO



WYDAWCA



PREMIERA:
NIE UJAWNIONO

AMERYKA
PŁN./ EUROPA

GEMINI

IP NALEŻY DO

SQUARE ENIX

WYDAWCA

SQUARE ENIX

PREMIERA: 2026

EUROPA

WORK-FOR-HIRE ("WFH"):

- OBA PROJEKTY WFH SĄ REALIZOWANE ZGODNIE Z PLANEM
- MAVERICK OSIĄGNĄŁ ZAKŁADANY DOCELOWY POZIOM DEWELOPERÓW
- NEGOCJACJE ZE SQUARE ENIX W TOKU
- AKTUALNIE WERYFIKOWANE SĄ MOŻLIWOŚCI DOT.: DODATKOWYCH PROJEKTÓW WFH



NASZ PORTFEL GIER – GRY AAA: DAGGER

PROJEKT ZAMKNIĘTY

DAGGER

IP NALEŻY DO

PEOPLE CAN FLY

WYDAWCA

PEOPLE CAN FLY

PREMIERA: 2025-2026

AMERYKA
PÓŁNOCNA

ODPIS AKTUALIZUJĄCY PROJEKT:

- **DAGGER:**
NIESATYSFAKCUJĄCE WYNIKI EWALUACJI ZAKRESU I POTENCJAŁU KOMERCYJNEGO PROJEKTU DAGGER
PROJEKT ZOSTAŁ SPISANY W PEŁNI (OBNIŻENIE SKONSOLIDOWANEGO WYNIKU FINANSOWEGO ZA ROK 2023 O KWOTĘ 68,3MLN ZŁ)
UTWORZENIE ODPISU AKTUALIZUJĄCEGO MA CHARAKTER JEDNORAZOWY I NIEPIENIĘŻNY, I NIE WPŁYWA NA WARTOŚĆ SKONSOLIDOWANEGO WYNIKU EBITDA.



NASZ PORTFEL GIER – GRY AAA: 2 PROJEKTY WŁASNE (SELF-PUBLISHING)

SELF-PUBLISHING

BIFROST

IP NALEŻY DO

PEOPLE CAN FLY

WYDAWCA

PEOPLE CAN FLY

PREMIERA: 2025-2026

AMERYKA
PÓŁNOCNA

VICTORIA

IP NALEŻY DO

PEOPLE CAN FLY

WYDAWCA

PEOPLE CAN FLY

PREMIERA: 2025-2026

AMERYKA
PÓŁNOCNA

SELF-PUBLISHING:

- ZESPÓŁ Z NOWYM CHIEF DEVELOPMENT OFFICER (CDO) OKREŚLIŁ RAMY ROZWOJU PRODUKTÓW
- PRZEGLĄD PORTFELA GIER WŁASNYCH
- BIFROST:
PRACE POSTępuJĄ ZGODNIE A HARMONOGRAMEM
DATA PREMIERY ZGODNA Z DATĄ UJAWNIONĄ
W AKTUALIZACJI STRATEGII
GRA OTRZYMAŁA TZW.: GREENLIGHT
TESTY "FRIENDS & FAMILY" ROZPOCZNĄ SIĘ WKRÓTCE
- VICTORIA:
PRACE POSTępuJĄ ZGODNIE A HARMONOGRAMEM
DATA PREMIERY ZGODNA Z DATĄ UJAWNIONĄ
W AKTUALIZACJI STRATEGII
SPOTKANIE GREENLIGHT ZAPLANOWANE W PRZYSZŁYM MIESIĄCU



NASZ PORTFEL – INCUVO: 3 PROJEKTY VROWE

PRODUKCJA VR

**GREEN
HELL**
VR

IP NALEŻY DO

CREEPY JAR

WYDAWCA

incuvo

PREMIERA: 2022
(HTC / NGVR:
15 SIERPNIA 2023)

EUROPA

BULLETSTORM
VR

IP NALEŻY DO

PEOPLE CAN FLY

WYDAWCA

PEOPLE CAN FLY

PREMIERA:
18 STYCZNIA 2024

EUROPA

BISON

IP NALEŻY DO

PEOPLE CAN FLY

WYDAWCA: PCF

incuvo

PREMIERA: 2024-2025

EUROPA

PROJEKTY DODATKOWE:

- **GREEN HELL VR:**
PRACE NAD DLC (SOA) I TRYBEM CO-OP POSTĘPUJĄ
ZGODNIE Z HARMONOGRAMEM
- **BULLETSTORM VR:**
NIESATYSFAKCJONUJĄCE REZULTATY PREMIERY
POKRYCIE KOSZTÓW PRODUKCJI
RETROSPEKTYWA W TOKU
- **BISON:**
PRACE POSTĘPUJĄ I ZBLIŻAJĄ SIĘ DO TZW.: VERTICAL SLICE

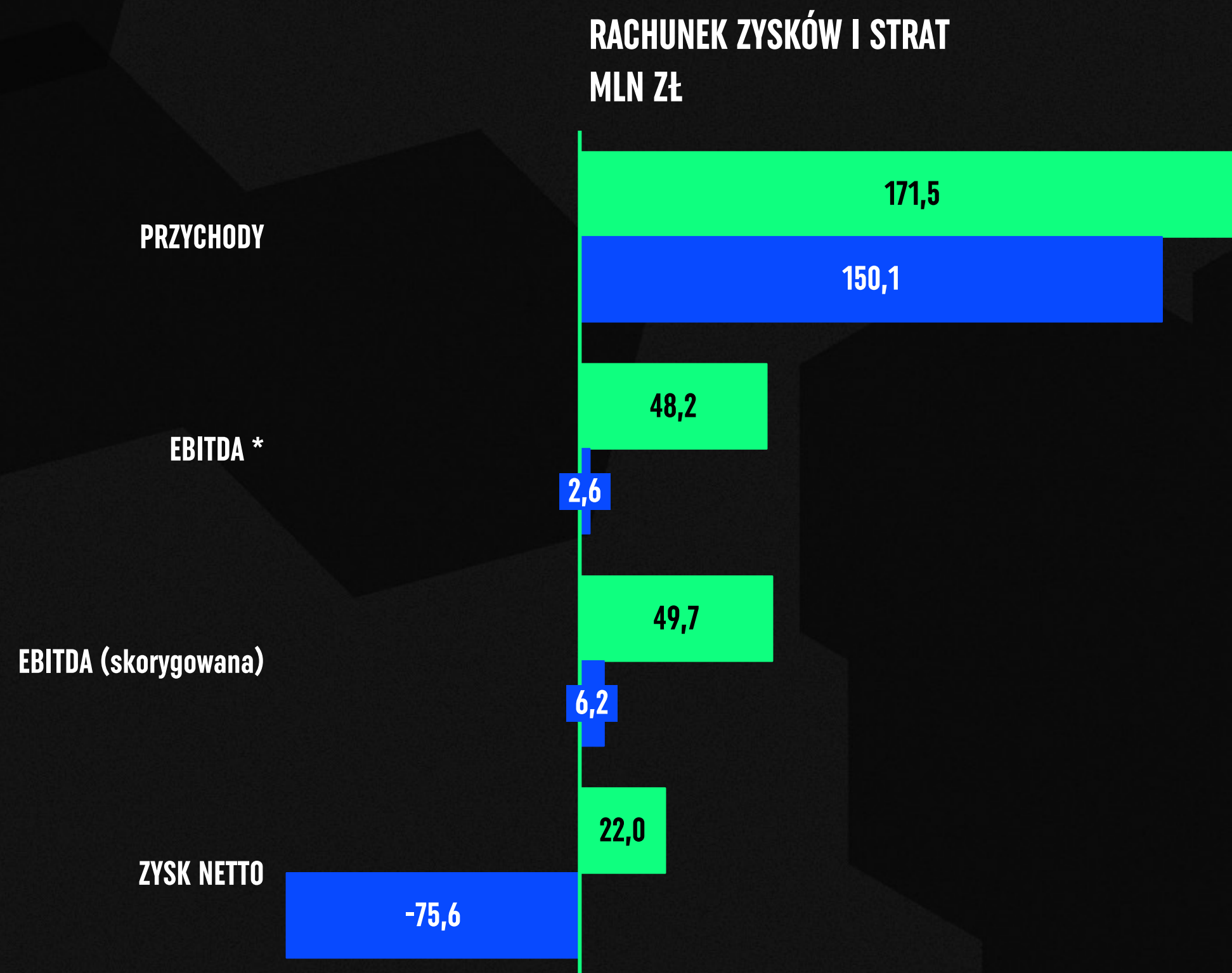


WYNIKI FINANSOWE



WYNIKI FINANSOWE GRUPY: RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT

PEOPLE CAN FLY GROUP



■ 2022 ■ 2023

* EBITDA = ZYSK OPERACYJNY + AMORTYZACJA + ODPISY AKTUALIZUJĄCE

NIŻSZA RENTOWNOŚĆ WYNIKA Z:

1. WYSOKIEJ PORÓWNAWCZEJ BAZY PRZYCHODOWEJ W 2022 ROKU Z POWODU:

- OBOWIĄZUJĄCEGO JESZCZE WÓWCZAS KONTRAKTU Z TAKE TWO INTERACTIVE
- WYDANIA GRY GREEN HELL VR
- PRAC NAD PROJEKTEM GAUSS

2. WYSOKIEJ BAZY KOSZTOWEJ W 2023 ROKU Z POWODU:

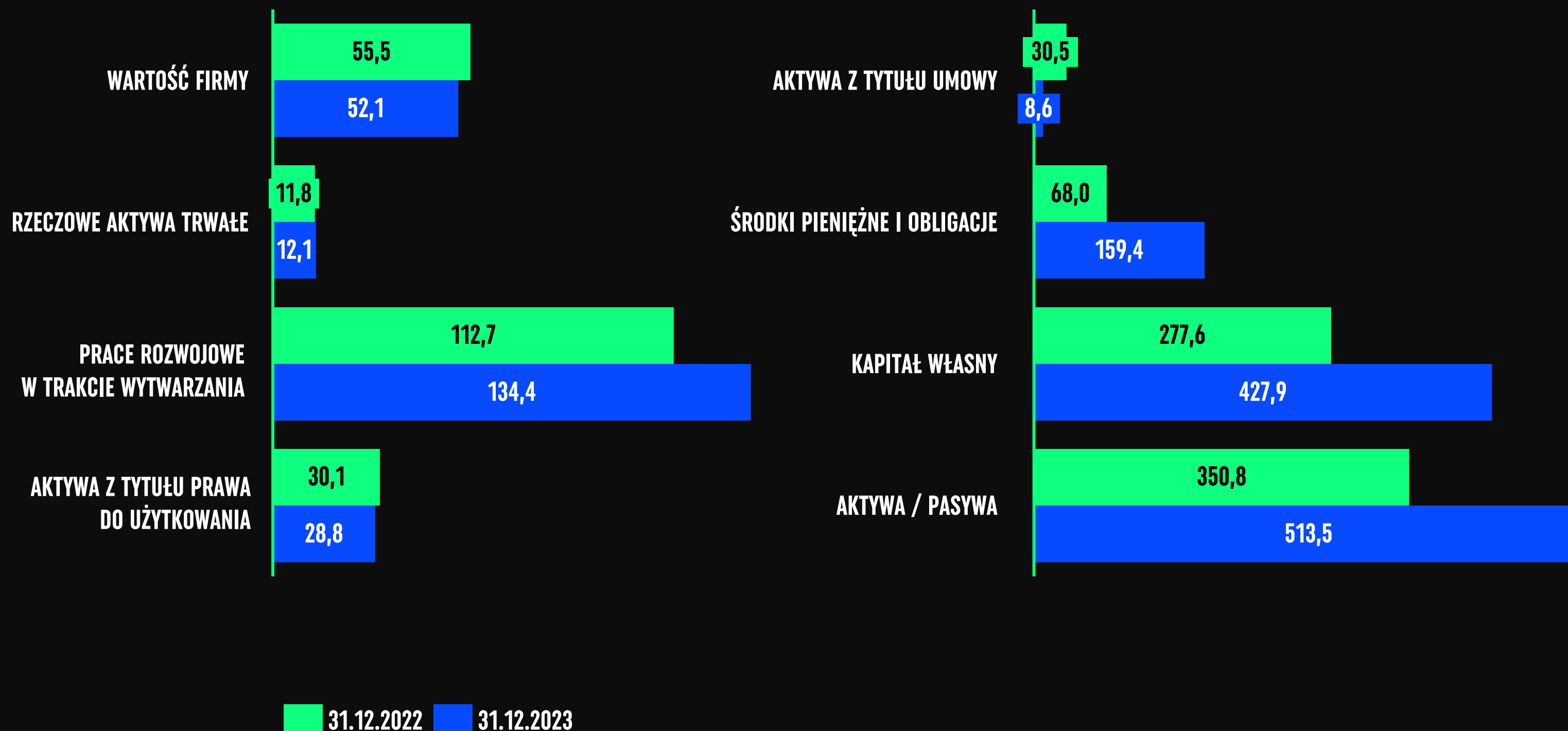
- WZROSTU SKALI DZIAŁANIA GRUPY (WZROST LICZBY AWIATORÓW O PRAWIE 24%, Z 612 DO 756 NA KOŃCU PORÓWNYWALNYCH OKRESÓW)
- KOSZTÓW ZESPOŁU WYDAWNICZEGO

3. ODPIS PROJEKTU DAGGER



WYNIKI FINANSOWE GRUPY: BILANS

MLN ZŁ



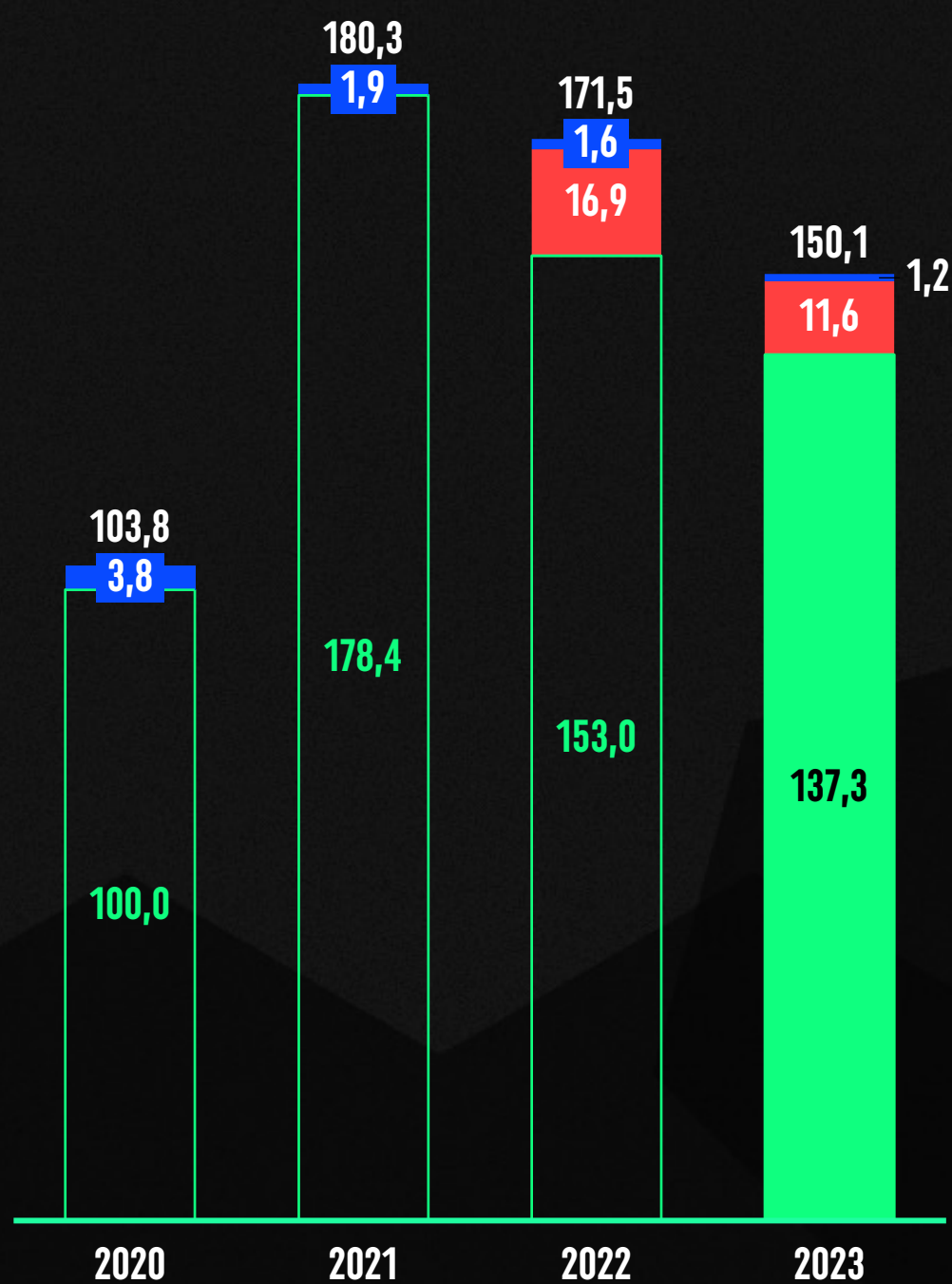
WZROST WARTOŚCI PRAC ROZWOJOWYCH W TRAKCIE WYTWARZANIA ZE WZGLĘDU NA ROZWÓJ PROJEKTÓW SELF-PUBLISHINGOWYCH

ODPIS PROJEKTU DAGGER NA KONIEC 2023 ROKU

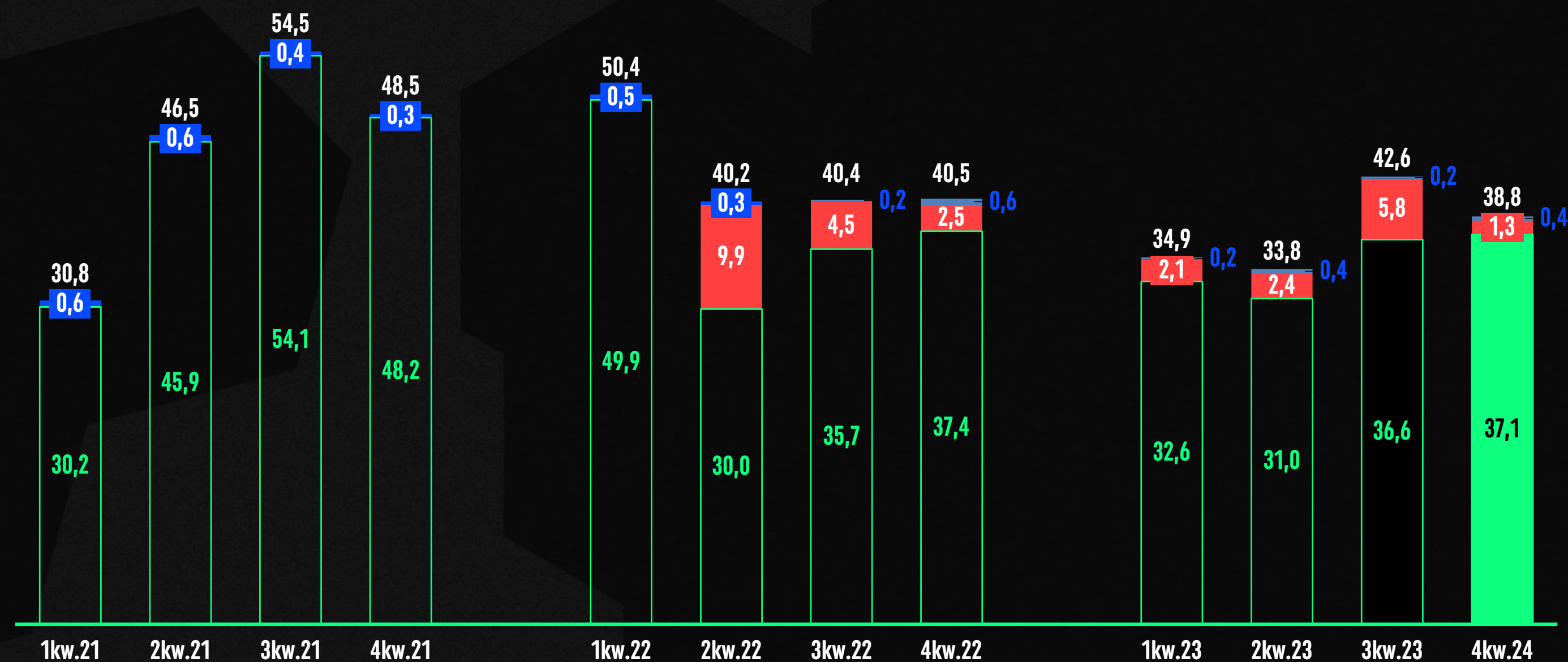


WYNIKI FINANSOWE GRUPY: PRZYCHODY

SKUMULOWANE PRZYCHODY MLN ZŁ



PRZYCHODY KWARTALNE MLN ZŁ

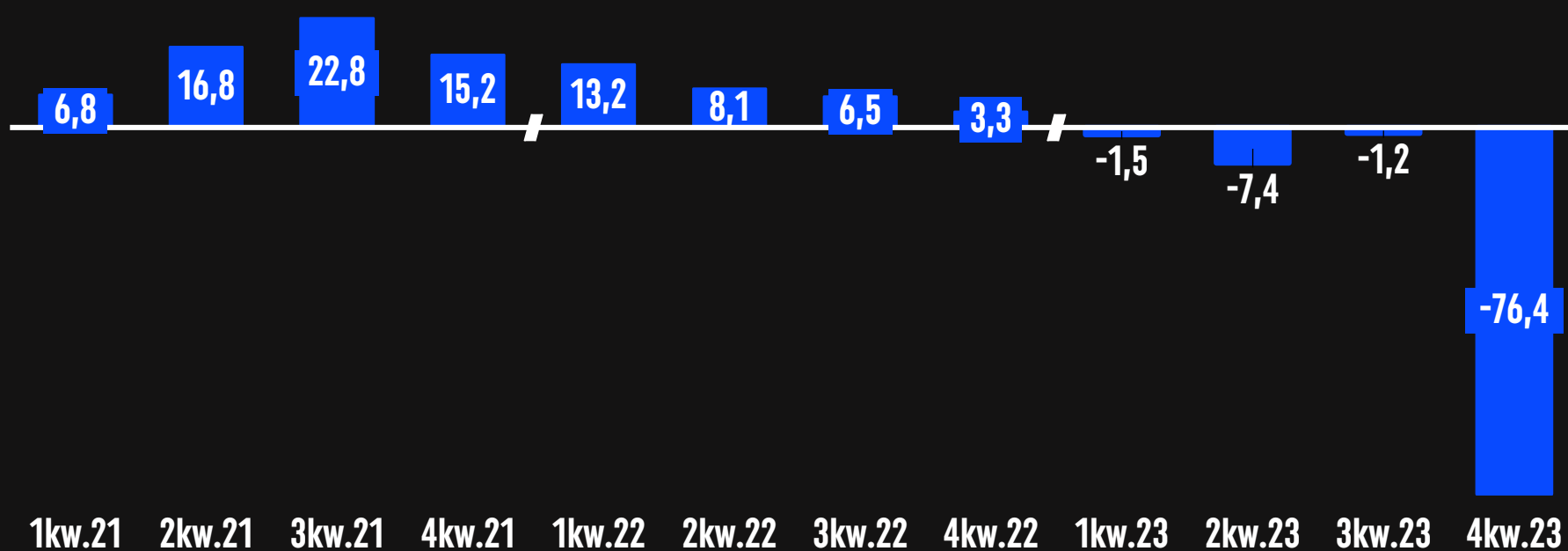


■ TANTIEMY ■ PRODUKCJA I WYDAWNICTWO GIER WŁASNYCH ■ PRODUKCJA GIER NA ZLECENIE

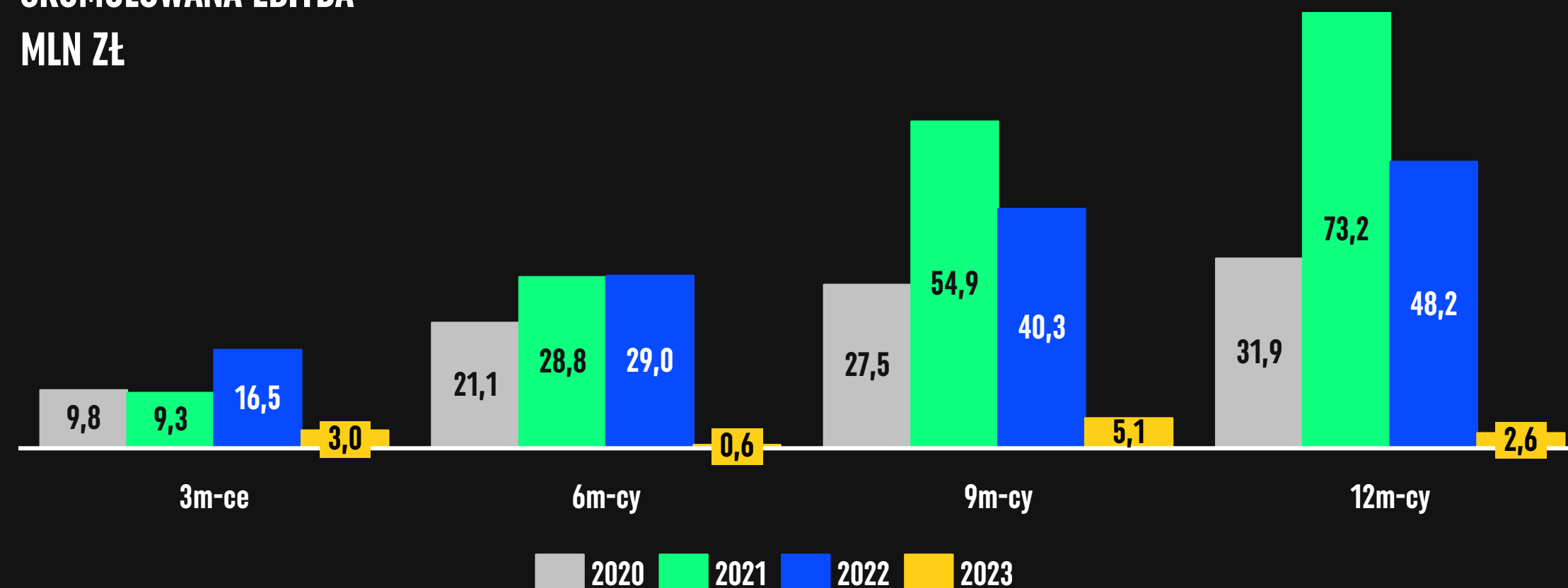


WYNIKI FINANSOWE GRUPY: PODSUMOWANIE

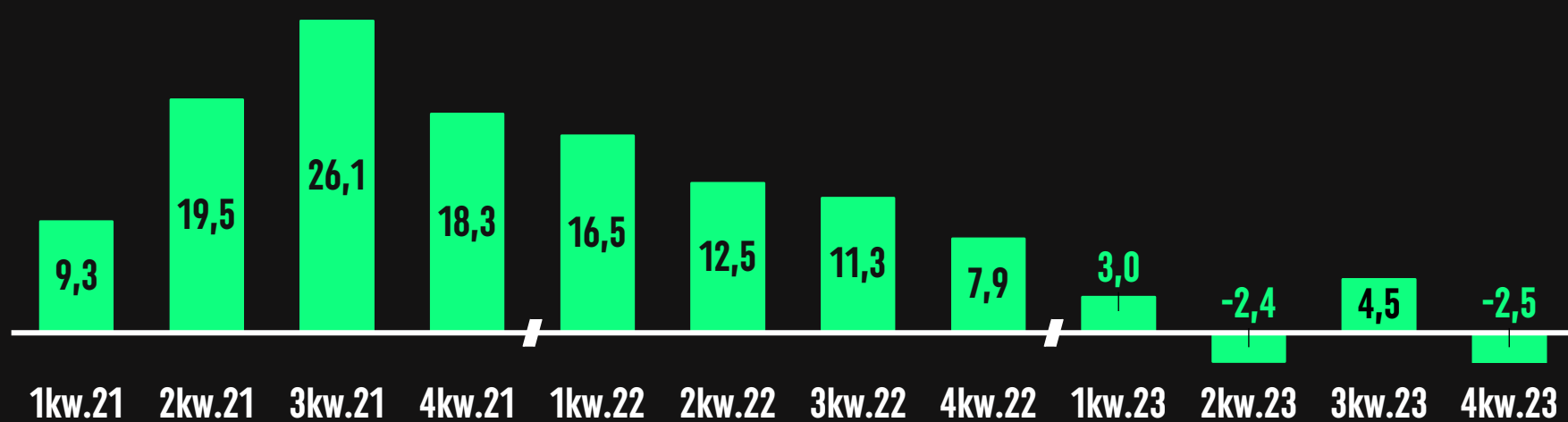
KWARTALNY EBIT MLN ZŁ



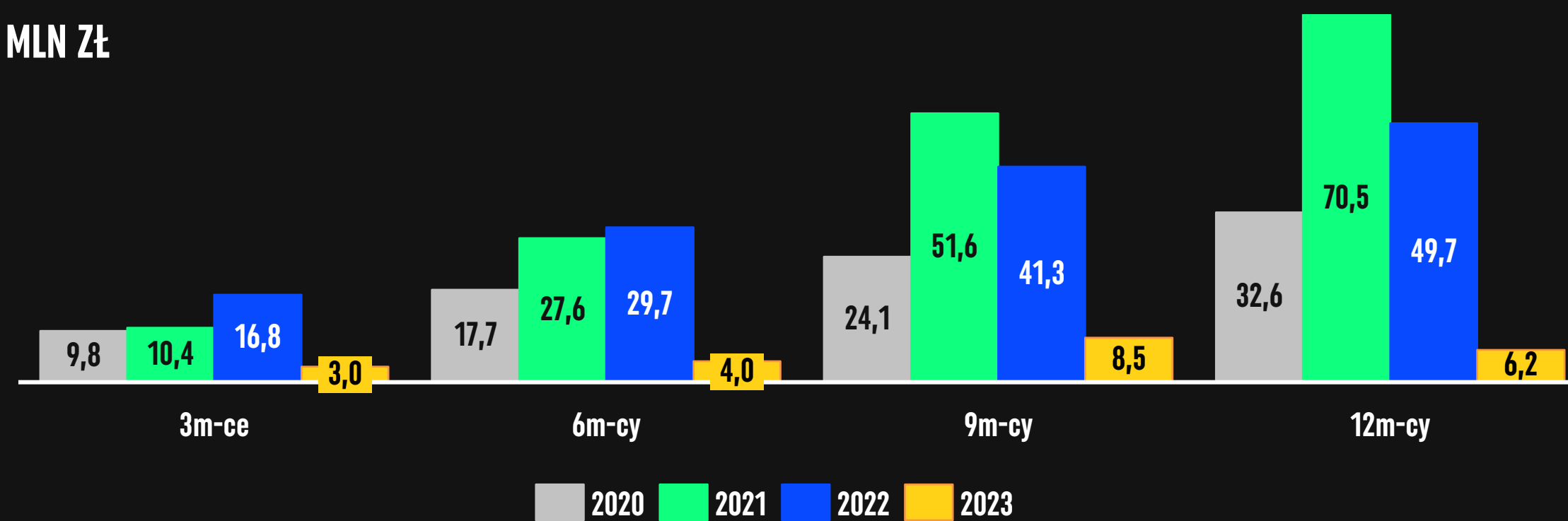
SKUMULOWANA EBITDA MLN ZŁ



KWARTALNA EBITDA MLN ZŁ



SKUMULOWANA SKORYGOWANA EBITDA MLN ZŁ





2
0
0
2

NASTĘPNE KROKI

+

2
0
2
2

↑

↑

○



NASTĘPNE KROKI

PRESJA NA POZIOM GOTÓWKI:

- **NEGOCJACJE WS PROJEKTU VR WFH ZAKOŃCZYŁY SIĘ NIEPOWODZENIEM**
- **NEGOCJACJE Z SQUARE ENIX W TOKU (NEGATYWNY WPŁYW NA MARŻOWOŚĆ PROJEKTU GEMINI)**
- **PRZEGLĄD PORTFELA GIER – ZAMKNIĘCIE PROJEKTU DAGGER**
- **EFEKT PREMIERY BULLETSTORM VR NIEZGODNY Z OCZEKIWANIAM**

INICJATYWY OSZCZĘDNOŚCIOWE:

- **ZAMKNIĘCIE NIE W PEŁNI WYKORZYSTYWANYCH BIUR Z RÓWNOCZESNĄ POPRAWĄ INFRASTRUKTURY IT MAJĄCĄ NA CELU DALSZE USPRAWNIENIE PRACY ZDALNEJ AWIATORÓW;**
- **SKUPIENIE SIĘ JEDYNIEM NA NIEZBĘDNYCH WYDATKACH KOSZTOWYCH W OBSZARACH PODRÓŻY, WEWNĘTRZNYCH I ZEWNĘTRZNYCH WYDARZEŃ, KATERINGU, ITP.**
- **NOWE INICJATYWY KOSZTOWE ZAPLANOWANE NA 2024 ZOSTAŁY ZAMROŻONE.**

**JESTEŚMY ZDETERMINOWANI ABY ZREALIZOWAĆ ZAKŁADANĄ STRATEGIĘ;
WYMAGAĆ TO BĘDZIE ROZWAŻENIA DODATKOWYCH OPCJI FINANSOWANIA**



Q&A



DZIĘKUJEMY